

Info Blokkentaal

Event	Definieert wanneer een actie begint.
UI	Bepaalt alles wat er op het scherm te zien is.
Hardware	Alle hardware van de M5StickC zelf (knoppen, speaker, lampje, ...).
Units	Onze geselecteerde Units (outputmodules)
C-HAT	Onze geselecteerde HATs (inputsensoren)
Variables	Hiermee bepaal je de variabele.
Math	Alle blokjes waaraan wiskunde gelinkt is
Loops	Blokjes om dingen te herhalen
Logic	Logica voor onze code (als:, anders:)
Graphic	Tools voor grafieken
Timer	Blokken voor tijd en timen
Functions	Functiebepaling van variabele
Text	Alle tekstgerelateerde blokken