

Programmeer jouw eigen prototype

- **Connectie M5StickC+ en UIFlow website**

Meer hierover instructies vind je op de website, in [de tool Prototype: basics](#).

- **De UIFlow interface: 5 secties**

Menubalk: bevat functies zoals 'ongedaan maken' en 'opnieuw uitvoeren', 'uploaden', 'code uitvoeren', 'code downloaden', 'code opslaan', enz.

Blockly</>Python: programmeerblokken kunnen we omzetten naar Python-programmeertaal, en omgekeerd.

Codeergebied: Sleep codeblokken uit de blokkenlijst naar het codeergebied en verbind ze met elkaar.

UI Designer: om het scherm van de M5StickC te designen.

Units: sensoren en outputmodules die op de M5StickC aangesloten zijn, kan je hier configureren.

- **Hoe gaan we van start?**



Wanneer je UIFlow opent, zul je zien dat er al een **Setup-blok** staat. Elk codeblokkentaal start met een deze blok. Het programma loopt vanuit het Setup-blok en zal slechts één keer worden uitgevoerd.



Loop is een oneindige lusblok. Als het wordt uitgevoerd, zullen de codeblokken in het lusblok oneindig lang worden uitgevoerd, totdat een gebeurtenis plaatsvindt die het stopt, bvb. de M5Stick die wordt afgesloten.

- **Hoe programmeren we?**

Om het coderen een beetje eenvoudiger te maken, werd **complexe codetaal omgezet in codeblokken**. Je plaatst blokken door ze te slepen uit de blokkenlijst en ze aan mekaar te plaatsen. *Let op! Als een blok grijs blijft wil, is de blok niet goed verbonden is en zal dus niet werken als je op RUN klikt.*

Op de website vind je enkele voorbeelden van programmeerblokken, ideaal om mee te starten. Als je die eens uitgeprobeerd hebt, kan je zelf aan de slag met een eigen gecreëerde blokkentaal.

- **Run!**

Eens jouw blokkentaal afgewerkt is, kan je op RUN klikken. Het programma (code) wordt van boven naar beneden uitgevoerd.